



Diseño, Programación y Manufactura Computarizada II

CURSO: 7º año 2ºdiv. - ELECTROMECANICA

DOCENTE: Andrés Paredes – Rubén Maturano

TEMA 1: Conceptos Básicos de la Impresión 3D

OBJETIVOS: Presenta un recorrido explicativo sobre la manufactura o fabricación digital, en particular la impresión 3D.

CONTENIDOS: Breve historia de la impresión 3D. Qué es la impresión 3D. El proceso de impresión 3D (FDM). Materiales y parámetros de la impresión 3D. Tratamientos postimpresión. Cuidados y recomendaciones de uso de las impresoras 3D en la escuela.

CAPACIDADES A DESARROLLAR: Adquirir capacidades profesionales para desarrollar un proceso de manufactura aditiva. Impresión 3D.

Forma de trabajo...

Hemos implementado el uso de **Google Classroom** que es una plataforma gratuita educativa.

Los apuntes y actividades de este espacio curricular serán publicados a través de este medio.

Para acceder se puede hacer de la siguiente manera:

- a través de la APP



- a través de la web: <https://classroom.google.com/>

Apuntarse a una clase con un código

- Iniciar sesión. Inicia sesión con tu cuenta de Google. ...
- En la parte superior, haz clic en Añadir. Apuntarse a una clase.
- Introduce el **código de la clase** que te ha facilitado el profesor y haz clic en Apuntarse.

Ya te enviamos la invitación.... si no te llegó apúntate con el código del a clase que es: **pb7rmzi**

No te olvides de mantener tu cuenta de correo electrónica activa... si cambiaste tu cuenta infórmale al profesor enviando un correo a disenoymanufacturacnc2@gmail.com