

para Santiago, Alberto, Javier, Jorge, Matías, Jeremías, Ángel, Leonardo, Santiago, Rogelio, Ramiro, Fernando, Gustavo, Ludmila, Ludmila, Daniel, Martín, Matías, Ignacio, José, Rubén, rolandocortez1973, mí

¡Hola Jóvenes!

Nos comunicamos para informarles que continuaremos trabajando de forma remota para darle continuidad al proceso de enseñanza/aprendizaje.

Hemos implementado el uso de **Google Classroom** que es una plataforma gratuita educativa.

Los apuntes y actividades de este espacio curricular serán publicados a través de este medio.

Para acceder se puede hacer de la siguiente manera:

- A través de la APP que se puede descargar de Google Play: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.apps.classroom&hl=es_AR

- O a través de la web: <https://classroom.google.com/>

Apuntarse a una clase con un código

1. Iniciar sesión. Inicia sesión con tu cuenta de Google. ...
2. En la parte superior, haz clic en Añadir. Apuntarse a una clase.
3. Introduce el **código de la clase** que te ha facilitado el profesor y haz clic en Apuntarse.

Ya te enviamos la invitación.... si no te llegó apúntate con el código de la clase que es: [pb7rmzi](#)

Cualquier consulta no dudes en escribirnos
Saludos

--
DISEÑO, PROGRAMACIÓN Y MANUFACTURA COMPUTARIZADA II
EPET N° 1 - CAUCETE - 7° AÑO - Formación Técnica Específica
Prof. Ing. Nicolás Andrés Paredes - Tec. Rubén Omar Maturano

--
DISEÑO, PROGRAMACIÓN Y MANUFACTURA COMPUTARIZADA II
EPET N° 1 - CAUCETE - 7° AÑO - Formación Técnica Específica
Prof. Ing. Nicolás Andrés Paredes - Tec. Rubén Omar Maturano